ĐÁP ÁN BUỔI 6 – CẤU TRÚC RẼ NHÁNH IF VÀ SWITCH

1. Viết chương trình nhập vào tháng và năm, xuất ra số ngày trong tháng đó.

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

int m, y;

cout << "Nhap thang, nam: ";

cin >> m >> y;

switch (m)

{

case 1: case 3: case 5: case 7: case 8: case 10: case 12:

cout << "Thang co 31 ngay";

break;

case 4: case 6: case 9: case 11:

cout << "Thang co 30 ngay";

break;

case 2:

// kiem tra nam nhuan

if (((y % 4 == 0) && (y % 100 != 0)) || (y % 400 == 0))

cout << "Thang co 29 ngay";

else

cout << "Thang co 28 ngay";

break;

}

}

1. Viết chương trình mô phỏng trò chơi oẳn tù tì. Cho phép người chơi chọn từ bàn phím với búa = 0, kéo = 1, bao = 2.

#include<iostream>

#include<cstdlib>

#include<ctime>

using namespace std;

int main()

{

srand(time(0));

int player;

cout << "Xin moi chon bua(0), keo(1), bao(2): ";

cin >> player;

int machine = rand() % 3;

if (machine == 0)

cout << "May ra bua" << endl;

else if (machine == 1)

cout << "May ra keo" << endl;

else

cout << "May ra bao" << endl;

if (machine == player)

cout << "Ban hoa voi may";

else if (

(machine == 0 && player == 2) ||

(machine == 1 && player == 0) ||

(machine == 2 && player == 1)

)

cout << "Ban da thang";

else

cout << "Ban da thua";

}